

**Melaksanakan Pengaturan Lalu Lintas Pagi dalam rangka meminimalisir Kemacetan, Lakalantas dan ciptakan rasa aman serta memberikan kelancaran kepada pengguna jalan raya.**

**Panji Rahitno - CIREBON.WARTAWAN.ORG**

Dec 9, 2025 - 14:23



KAB. CIREBON - Sebagai bentuk pelayanan kepada masyarakat Kapolsek Pabuaran Polresta Cirebon AKP Much. Soleh, SH. Pimpin pelaksanaan kegiatan rutin anggotanya diantaranya ialah melakukan pengaturan lalu lintas guna memberikan pelayanan kepada anak sekolah dan masyarakat agar merasa aman dan nyaman baik dalam berkendara maupun pada saat menyebrang jalan, selain itu juga untuk meminimalisir terjadinya kemacetan dan kecelakaan lalu-lintas hususnya di Lintasan Rel Ka Ciledug, Perempatan Lamer Jatiseeng, Pertigaan Terminal Ciledug dan Perempatan Gili panggung, depan Sekolah dan titik-titik yang dianggap rawan baik Kamtibmas maupun Kamseltibcar Lantas yang berada di wilayah kecamatan Ciledug dan Kecamatan Pabuaran kabupaten Cirebon. Pada Selasa pagi 09/12/2025.

Kegiatan rutin pengaturan lalu-lintas ini akan terus di laksanakan oleh anggota Polsek Pabuaran dan dibantu anggota satlantas Polresta Cirebon sebagai wujud

pelayanan prima kepada masyarakat.

Pada kesempatan ini Kapolresta Cirebon KOMBES POL. SUMARNI, SIK. SH. MH. melalui Kapolsek Pabuaran AKP MUCH. SOLEH, SH. memerintahkan kepada seluruh jajaran personilnya untuk memberikan pelayanan kepada masyarakat, diantaranya melalui Gatur pagi dilokasi atau tempat-tempat yang diduga rawan Kamtibmas maupun rawan Kamseltibcar Lantas di wilayah hukum Polsek Pabuaran Polresta Cirebon. "Tegasnya".

Lebih lanjut Kapolsek Pabuaran AKP Much. Soleh, SH. menuturkan bahwa "Melalui kegiatan pengaturan lalu-lintas baik pagi dan sore hari dan mapping/penempatan personil di jalan terutama di jalur-jalur rawan macet dan rawan laka lantas dan depan Sekolah-sekolahan diharapkan dapat menciptakan rasa aman dan nyaman kepada para pejalan kaki, anak sekolah yang akan menyebrang jalan serta pengendara kendaraan bermotor yang melintas. "Tutupnya".